

## SL-Bogen für Gegner und NSC

<b>Name / Gegner</b>						<b>Ausrüstung</b>			
<b>Besonderheiten</b>									
<b>Attribut</b>	<b>Wert</b>	<b>Fertigkeiten</b>				<b>Grad</b>	<b>Bezugs- attribut</b>	<b>Wert</b>	
ST									
GE									
KO									
IN									
KA									
<b>Verwundung</b>		<b>Kratzer</b>	<b>Leichte Verletzung (-5 Abzug)</b>	<b>Mittelschwere Verletzung (-10 Abzug)</b>	<b>Schwere Verletzung (-20 Abzug)</b>	<b>Außer Gefecht</b>	<b>Sterbend</b>		
<b>Differenz Angriff - Verteidigung</b>		<b>1 – 30</b>	<b>31 – 60</b>	<b>61 – 90</b>	<b>91 – 120</b>	<b>121 – 150</b>	<b>151 +</b>		
<b>Anzahl möglicher Verwundungen</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

<b>Name / Gegner</b>						<b>Ausrüstung</b>			
<b>Besonderheiten</b>									
<b>Attribut</b>	<b>Wert</b>	<b>Fertigkeiten</b>				<b>Grad</b>	<b>Bezugs- attribut</b>	<b>Wert</b>	
ST									
GE									
KO									
IN									
KA									
<b>Verwundung</b>		<b>Kratzer</b>	<b>Leichte Verletzung (-5 Abzug)</b>	<b>Mittelschwere Verletzung (-10 Abzug)</b>	<b>Schwere Verletzung (-20 Abzug)</b>	<b>Außer Gefecht</b>	<b>Sterbend</b>		
<b>Differenz Angriff - Verteidigung</b>		<b>1 – 30</b>	<b>31 – 60</b>	<b>61 – 90</b>	<b>91 – 120</b>	<b>121 – 150</b>	<b>151 +</b>		
<b>Anzahl möglicher Verwundungen</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

<b>Name / Gegner</b>						<b>Ausrüstung</b>			
<b>Besonderheiten</b>									
<b>Attribut</b>	<b>Wert</b>	<b>Fertigkeiten</b>				<b>Grad</b>	<b>Bezugs- attribut</b>	<b>Wert</b>	
ST									
GE									
KO									
IN									
KA									
<b>Verwundung</b>		<b>Kratzer</b>	<b>Leichte Verletzung (-5 Abzug)</b>	<b>Mittelschwere Verletzung (-10 Abzug)</b>	<b>Schwere Verletzung (-20 Abzug)</b>	<b>Außer Gefecht</b>	<b>Sterbend</b>		
<b>Differenz Angriff - Verteidigung</b>		<b>1 – 30</b>	<b>31 – 60</b>	<b>61 – 90</b>	<b>91 – 120</b>	<b>121 – 150</b>	<b>151 +</b>		
<b>Anzahl möglicher Verwundungen</b>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>