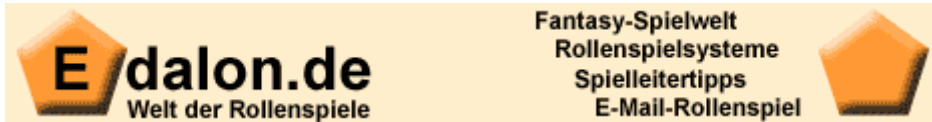


Edalon-Bote vom 26.09.2008



Hallo liebe Edalon-Besucher und Freunde des Rollenspiels!

Nach längerer Pause ist es mal wieder an der Zeit für einen neuen Edalon-Boten.

Seit dem letzten Edalon-Boten haben sich einige neue Leser angemeldet, die wir hiermit in der Leserschaft herzlich begrüßen.

Auch im Rollenspielsektor und auf Edalon gibt es einige Neuerungen seit unserem letzten Newsletter.

Viel Spaß bei der Lektüre des vorliegenden Edalon-Bote wünscht Euch

Ingo

Inhalt

1. Kurz notiert: Neuigkeiten auf Edalon
2. Neues Partner-Projekt
3. Charaktererschaffung – schnell und effizient
4. Das E-Mail-Rollenspiel Xerastal
5. Online-Würfel: Aktuelles Passwort
6. Rollenspieltermine
7. Impressum

1. Kurz notiert: Neuigkeiten auf Edalon

Am letzten Montag endeten die Ermittlungen in einem mehrfachen Mordfall bei Duisburg. Kommissar Kornfeld und seine Kollegen kamen während der Ermittlungen auf dem Gelände der Hamborner Zeche ums Leben.

Damit endet das Grusel-Abenteuer unserer Spielgruppe.

Auf Edalon.de gibt es den letzten [Ermittlungsstand von Kommissar Kornfeld](#).

2. Neues Partner-Projekt

Seit ein paar Wochen gibt es ein neues Rollenspiel-Projekt im Internet, welches die Blogger der Szene zusammenführt. Rsp-blogs.de sammelt die neuesten Beiträge aller angemeldeten Weblogs aus dem deutschsprachigen Rollenspielsektor, und ermöglicht über ein einziges Newsfeed den zentralen Zugriff auf alle Meldungen. Abonnenten des Newsfeed werden über neue

Produkte und Veröffentlichungen informiert, erhalten Erfahrungsberichte und Kommentare und bekommen Tipps und Meinungen von anderen Rollenspielern aus den beteiligten Rollenspiel-Blogs.

Als Partner haben wir das Newsfeed auf unserer Seite eingebunden, sodass unsere Besucher über die Navigationsleiste auf Edalon.de jederzeit direkt auf die neuesten fünf Meldungen von Rsp-blogs.de zugreifen können.

Wir halten dieses Netzwerk der deutschen Rollenspiel-Blogs für ein sehr gelungenes Projekt, welches die Blogger des Rollenspielsektors zu einem Netzwerk vereint und alle wichtigen Neuigkeiten sammelt und seinen Besuchern kompakt zur Verfügung stellt. Auf diese Weise rücken Autoren und Leser aus dem Rollenspielbereich dichter zusammen.

Wir empfehlen daher den regelmäßigen Besuch von Rsp-blogs.de.

3. Charaktererschaffung – schnell und effizient

Sofern man nicht mit vorgegebenen Charakteren in ein neues Rollenspiel startet, steht zu Beginn eines Rollenspieles die Erschaffung der Charaktere an. Bei der Charaktererschaffung werden die Eigenschaften, wichtige Merkmale und Hintergrundinformationen der Charaktere festgelegt.

Nicht nur die Spieler erstellen ihre Charaktere für das Spiel. Bei selbst geschriebenen Abenteuern und Geschichten hat der Spielleiter oft eine Vielzahl von Nichtspielercharakteren (NSC) zu erschaffen.

Viele Rollenspieler lieben es, sich neue Charaktere auszudenken und diese mit Werten und Hintergrundinformationen auszustatten.

Manchmal ist der Prozess der Charaktererschaffung jedoch sehr zeitraubend und steht in keinem vernünftigen Verhältnis zur Spielzeit (zum Beispiel bei der Erschaffung von Charakteren für einen einzigen Spielabend oder bei der Gestaltung von Nichtspielercharakteren für eine kurze Begegnung).

In einer solchen Situation ist eine schnelle und vor allen Dingen effiziente Charaktererschaffung gefragt, die nicht zwangsläufig zu langweiligen oder klischeehaften Charakteren führt.

Welche Eigenschaften und Merkmale beschreiben

einen Charakter am besten?
Welche Persönlichkeitsmerkmale sind bei der Darstellung eines Charakters besonders hilfreich?

Die Beantwortung dieser Fragen führt uns zu einer effizienten Charaktererschaffung.

Statistische Angaben zu äußeren Merkmalen wie Größe, Gewicht, Haarfarbe, Augenfarbe, Geburtstag etc. werden in vielen Charakterbögen gefordert, sind für die Darstellung eines Charakters im Rollenspiel jedoch wenig hilfreich.

Wichtige Angaben zur Persönlichkeit eines Charakters und zu dessen Zielen sind für das Rollenspiel sehr viel wertvoller, obgleich man sie auf vielen Charakterblättern vergeblich sucht.

Um sich bei der Charaktererschaffung vorrangig mit den wichtigen Informationen über den Charakter zu beschäftigen und nicht zu viel Zeit für die Festlegung von Zahlen, Daten und Fakten zu verwenden, haben wir eine Checkliste der Charaktermerkmale aufgestellt, die aus unserer Sicht in dieser Reihenfolge festgelegt werden sollten.

Weitere Informationen zur effizienten Charaktererschaffung sowie die Checkliste der Charaktermerkmale findet ihr im [Beitrag über Charaktere im Rollenspiel](#).

Uns interessiert **Eure Meinung zu der Checkliste:**
in welcher Rangfolge nach Relevanz stehen aus Eurer Sicht die einzelnen Charaktermerkmale?
Fehlen noch wichtige Charaktereigenschaften?
Am Ende des Artikels auf Edalon.de könnt Ihr [Eure Rangfolge der Charaktermerkmale festlegen und uns neue Aspekte](#) vorschlagen. Die Ergebnisse werden wir dann in dem Artikel veröffentlichen.

4. Das E-Mail-Rollenspiel Xerastal

Während sich die Dorfbewohner um die Gesundheit des alten Magiers Vortimax sorgen, wurde die Reisegruppe um Leon, Vandorn und Nekro des Nachts von einem ungewöhnlichen Geschöpf überrascht.

Viele Charaktere in [Xerastal](#) verfügen über **offene Fertigkeitspunkte**. Für aktives Rollenspiel, gute Ideen und stimmungsvolle Beschreibungen verteilt die Spielleitung Fertigkeitspunkte, die durch die Spieler auf die Fertigkeiten ihrer Charaktere verteilt werden können.

Die **Zahl der offenen Fertigkeitspunkte ist auf der Seite eines jeden Charakters unter Fertigkeiten -> offene Punkte zu finden**. Bitte teilt der Spielleitung per E-Mail mit, welche

Fertigkeiten eurer Charaktere mit den offenen Punkten gesteigert werden sollen.

5. Online-Würfel: Aktuelles Passwort

Die Leser des Edalon-Boten erhalten die Möglichkeit, unseren [online-Würfel](#) für ihr Rollenspiel kostenlos zu nutzen. Um Missbrauch des Würfel-Programmes zu verhindern, wurde ein Passwortschutz eingeführt. Nur bei Eingabe des korrekten Passwortes werden die jeweiligen Würfelergebnisse für die Mitspieler sichtbar in der Ergebnisliste gespeichert.

Das aktuelle Passwort für den online-Würfel wurde geändert und lautet ab sofort:

trion

Trion ist die Kurzform für das [Trionische Reich](#), welches eines der größten und einflussreichsten Länder auf der Spielwelt Edalon darstellt.

6. Rollenspieltermine

Hier findet ihr die nächsten Spieltermine ausgewählter [Rollenspielgruppen](#).

I. Xerastal:

Unser [E-Mail-Spiel in Xerastal](#) findet laufend statt. Ein weiteres Spieltreffen ist derzeit nicht geplant.

7. Impressum & rechtliche Hinweise

Dies ist die private Edalon-Mailing-Liste, die in unregelmäßigen Abständen den Edalon-Freundeskreis über die aktuellen Neuigkeiten auf Edalon.de und über Rollenspielthemen allgemein informiert.

Quellen:

E-Mails und andere Webseiten. Alle Angaben sind ohne Gewähr!

Mitarbeit:

Jede Mitarbeit in Form **kurzer Beiträge** zu Themen rund um das Rollenspiel ist herzlich willkommen. Auch die Vorstellung von neuen **Internetprojekten** ist ausdrücklich erwünscht!

Für die verlinkten Inhalte gelten die auf den verlinkten Seiten angegebenen rechtlichen Bestimmungen und die dort genannten Verantwortlichen. Wir haften nicht für verlinkte Inhalte.

Die bloße Verwendung geschützter Namen stellt keinen Angriff auf die Rechte der Inhaber und Urheber dar.

Eintragen per E-Mail an
edalon-subscribe@domeus.de
Austragen per E-Mail an
edalon-unsubscribe@domeus.de

oder auf Edalon.de unter
<http://www.edalon.de/newsletter.htm>

Bittet beachtet auch die rechtlichen Hinweise
und das Impressum unter
<http://www.edalon.de/impressum.htm>