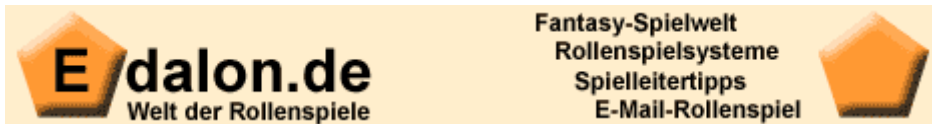


Edalon-Bote vom 01.09.2007



Hallo liebe Freunde des Rollenspiels!

Es wird zunehmend ruhiger um unser Hobby, das Rollenspiel.

Wegen fehlender Neuigkeiten gab es auch keinen Edalon-Boten im letzten Monat.

Meine Rollenspielgruppen treffen sich immer seltener und es wird immer schwieriger, neue Spieler für die [Spielgruppen](#) zu finden.

Es scheint sich um eine allgemeine Tendenz im Rollenspielsektor zu handeln, die auch an Edalon.de und den Partnerprojekten nicht spurlos vorübergeht.

Wir hatten bereits im vorletzten Edalon-Boten nach der Zukunft des Rollenspiels gefragt und greifen dieses Thema hier noch einmal auf.

Beste Grüße

Ingo

Inhalt

1. Kurz notiert: Neuigkeiten auf Edalon
2. Das E-Mail-Rollenspiel Xerastal
3. Zukunft der Rollenspielprojekte
4. Online-Würfel: Aktuelles Passwort
5. Rollenspieltermine
6. Impressum

1. Kurz notiert: Neuigkeiten auf Edalon

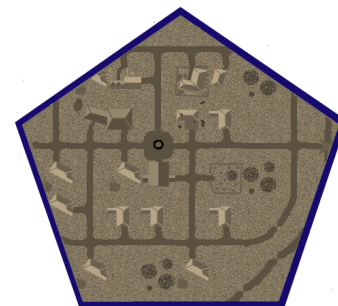


Edalon.de ist **Mitglied im [Weltenzirkel-Webring!](#)**

Das Ziel dieses Webringes ist es, eine große Gemeinschaft zu bilden, in der sowohl Administratoren der teilnehmenden Rollenspielprojekte, als auch deren Teammitglieder und User zusammen arbeiten, neue Projekte entstehen lassen und einander helfen, die eigenen Projekte noch mehr zu verbessern.

Die Spielgruppe der Wellenbrecher hat sich zu einigen Spielabenden getroffen und die gemeinsame Geschichte weitererzählt. Den aktuellen Stand der Abenteuer gibt es auf der [Seite der Wellenbrecher](#).

2. Das E-Mail-Rollenspiel Xerastal



Die **aktuelle Situation in [Xerastal](#)** stellt sich wie folgt dar:

Der antimagische Bereich in Xerastal ist wie durch ein Wunder aufgehoben.

Shiako scheint jedoch an einer Art Gedächtnisverlust zu leiden. Die Bewohner rätseln nun, warum sich Shiako so merkwürdig verhält und wie man ihr helfen kann.

Der kranke Magier Vortimax wurde von einem fahrenden Händler nach Xerastal gebracht, der den Magier völlig unterkühlt und durchnässt am Wegesrand fand. Es ist noch ungewiss, was mit Vortimax geschah. Der Magier soll nach einer Erstversorgung bei Evaloe nun in seinen Turm zurückgebracht werden.

Am Abend findet ein Treffen der Bewohner statt, bei dem geklärt werden soll, wie man Vortimax helfen kann.

Hauptmann Leon plant mit Aelfric, Vandorn und dem reisenden Kedavar die Suche nach einem Verräter aus dem Küstenreich.

3. Zukunft der Rollenspielprojekte

Die Entwicklungen im Umfeld von Edalon.de sind in diesen Tagen nicht sehr positiv.

Es **fehlt an Nachwuchs** in unsere Rollenspielgruppen. Die E-Mail- und Foren-Rollenspiele auf Edalon kranken an fehlenden neuen Mitspielern und Aktionen im Spiel. Die Partnerprojekte **Adansad** und **Zasoka** wurden

wegen Spielermangel und fehlender Aktionen zusammengefasst.

Das **E-Mail-Rollenspiel Xerastal** auf Edalon steuert trotz kurzfristiger Regelanpassungen einem ähnlichen Schicksal entgegen. Viele aktive Spieler sind bereits abgesprungen.

Bei dem Edalon-Partner **Rollenspiel-Almanach** ging erst im Juli ein **Schauplatz-Wettbewerb** ohne nennenswerte Beteiligung zu Ende.

Auch andere Projekte des Rollenspielsektors haben ähnliche Probleme (Der Edalon-Bote berichtete bereits über die Einstellung des traditionellen Rollenspielmagazines **Envoyer**).

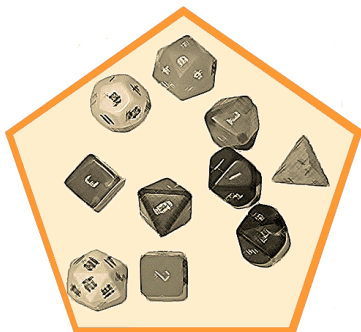
Bei weiterhin rückläufigem Interesse müssen auch auf Edalon.de Inhalte und Services zusammengefasst oder ganz abgeschaltet werden.

Um Edalon.de mit dem aktuellen Angebot weiterhin anbieten zu können, **suchen wir**:

- neue Mitspieler für unser **E-Mail-Rollenspiel Xerastal** (**Anmeldung** jederzeit kostenlos möglich),
- Autoren **kurzer Beiträge aus dem Umfeld der Fantasy-Rollenspiele** für die Edalon-Sartseite und den Edalon-Boten,
- Webmaster aus dem Rollenspielbereich, die ihre Projekte in unserer **Rollenspiel-Linkliste** vorstellen,
- **Partnerseiten** für Edalon.de,
- regelmäßig aktive Nutzer unseres **Rollenspiel-Forums** sowie
- Rollenspieler, die ihr **eigenes Projekt bekannt machen** wollen

Wir hoffen auf eure Unterstützung bei der Fortführung unseres Rollenspielprojektes Edalon.de!

4. Online-Würfel: Aktuelles Passwort



Das aktuelle Passwort für unseren online-Würfel ist ab sofort gültig und lautet:

lerynn

Lerynn ist die Göttin des Glücks und des Handels auf Edalon. Nähere Informationen zu dieser Göttin findet ihr unter

http://www.edalon.de/edalon/g_lerynn.htm

Unseren Online-Würfel könnt ihr kostenlos unter der folgenden Adresse nutzen:

<http://www.edalon.de/wuerfel.htm>

5. Rollenspieltermine

Hier findet ihr die nächsten Spieltermine ausgewählter **Rollenspielgruppen**.

I. Wellenbrecher:

Der nächste Spieltermin der **Wellenbrecher** ist der **25.09.2007**.

II. Xerastal:

Unser **E-Mail-Spiel in Xerastal** findet laufend statt. Ein weiteres Spieltreffen ist derzeit nicht geplant.

6. Impressum & rechtliche Hinweise

Dies ist die private Edalon-Mailing-Liste, die etwa einmal pro Monat den Edalon-Freundeskreis über die aktuellen Neuigkeiten auf Edalon.de und über Rollenspielthemen allgemein informiert.

Quellen:

E-Mails und andere Webseiten. Alle Angaben sind ohne Gewähr!

Mitarbeit:

Jede Mitarbeit in Form **kurzer Beiträge** zu Themen rund um das Rollenspiel ist herzlich willkommen. Auch die Vorstellung von neuen **Internetprojekten** ist ausdrücklich erwünscht!

Für die verlinkten Inhalte gelten die auf den verlinkten Seiten angegebenen rechtlichen Bestimmungen und die dort genannten Verantwortlichen. Wir haften nicht für verlinkte Inhalte.

Die bloße Verwendung geschützter Namen stellt keinen Angriff auf die Rechte der Inhaber und Urheber dar.

Eintragen per E-Mail an edalon-subscribe@domeus.de
Austragen per E-Mail an edalon-unsubscribe@domeus.de

oder auf Edalon.de unter <http://www.edalon.de/newsletter.htm>

Bittet beachtet auch die rechtlichen Hinweise und das Impressum unter <http://www.edalon.de/impressum.htm>