Edalon-Bote 04/2007

Hallo liebe Edalon-Freunde!

Es wird wieder Zeit für einen Edalon-Boten, obwohl seit dem letzten Newsletter noch nicht sehr viel Zeit vergangen ist. Hier kommen die aktuelle Meldungen und Informationen von Edalon!

Freundliche Grüße sendet euch

Ingo

Inhalt

1. Kurz notiert: Neuigkeiten auf Edalon
2. Das E-Mail-Rollenspiel Xerastal
3. Spielleitertipps: Handouts im Rollenspiel
4. Online-Würfel: Aktuelles Passwort
5. Rollenspieltermine
6. Impressum

1. Kurz notiert: Neuigkeiten auf Edalon

Einige Beschreibungen der Götter auf Edalon haben wir in den letzten Tage ergänzt.
Ihr findet die Beschrebingen der Götter unter dieser Adresse:
http://www.edalon.de/edalon/index.htm

Wir stellen neue Handouts im Rollenspiel mit Bild und Beschreibung vor. Beachtet hierzu auch den Spielleitertipp dieses Edalon-Boten (Punkt 3).
Diese und weitere Spielleitertipps findet ihr auf unsere Homepage:
http://www.edalon.de/sl-hilfen/index.htm

2. Das E-Mail-Rollenspiel Xerastal

Eine Abenteurergruppe aus Xerastal hat inzwischen das Dorf der Schaar Aluut im Duraam-Dschungel erreicht und muss sich dort den besonderen Herausforderungen stellen.
In der Zwischenzeit gelang es den Bewohnern im Dorf das bedrohlich steigende Hochwasser des Roschos von den Häusern der Bewohner fernzuhalten und das Dorf so vor der drohenden Überschwemmung zu schützen. Inzwischen hat der Regen nachgelassen und das Hochwasser geht langsam zurück.

Ihr findet das E-Mail-Spiel Xerastal unter der bekannten Adresse.
http://www.edalon.de/xerastal/

3. Spielleitertipps: Handouts im Rollenspiel

Im klassischen Rollenspiel kommt als Medium in erster Linie das geschriebene und gesprochene Wort zur Anwendung. Durch den Einsatz von Handouts im Rollenspiel kann der Spielleiter die Spieler auch visuell und sensorisch ansprechen. Um tiefer in das Abenteuer und in die Spielwelt einzusteigen, eignet sich der Einsatz von Handouts im Rollenspiel. Oftmals ist es sehr stimmungsvoll, kleine Schätze, die die Abenteurer finden, den Spielern in die Hand zu geben. So haben die Spieler direkt am Spieltisch die Möglichkeit, gefundene Gegenstände auszuprobieren und genau zu betrachten. Doch Handouts im Rollenspiel haben noch weitere Vorteile:

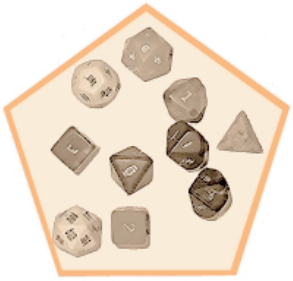
- Bei einem Gegenstand, der den Spielern in die Hände gegeben wird, besteht kein Zweifel, welcher Charakter ihn gerade bei sich trägt.
- Magischer Schmuck wirkt nur, wenn er vom Charakter getragen wird. Am Spieltisch muss der betreffende Spieler den Schmuck tragen.
- Immer neue Handouts geben dem Rollenspiel einen zusätzlichen Reiz durch eine stimmungsvolle Atmosphäre.
- Handouts erhöhen die Spannung am Spieltisch.
- Wenn Gegenstände genauer untersucht werden (z.B. Schriftstücke) sind die entsprechenden Handouts eine nützliche Hilfe.

Der Spielleiter sollte Handouts im Rollenspiel mit Bedacht und in sinnvollen Maßen einsetzen. Die Vorbereitung von Handouts kostet Zeit und kann im Einzelfall recht aufwendig sein.
Manche Rollenspieler befürchten, dass durch Einsatz von Handouts die Grenzen zwischen Spieler- und Charakterebene stärker verwischen. Handouts bewirken jedoch das Gegenteil: Sie binden den Spieler besser in das Abenteuer ein und sprechen ihn über andere Sinne als das Gehör an. Spieler, die das Abenteuer auch sehen und ertasten und vielleicht sogar riechen und schmecken können, gelangen gleich viel tiefer in die Spielwelt.
Briefe und andere Schriftstücke sind am einfachsten anzufertigen haben jedoch die geringste Wirkung, da sie ebenfalls über Wort und Sprache funktionieren (Hier jedoch nicht gesprochen sondern geschrieben).
Die Spieler könnten durch Handouts vom aktuellen Spielgeschehen abgelenkt werden. Art

und Umfang der eingesetzten Handouts sollte also zu der entsprechenden Spielgruppe passen.

Diese und weitere Spielleitertipps für euer Rollenspiel findet auf unserer Website.
http://www.edalon.de/sl-hilfen/index.htm

4. Online-Würfel: Aktuelles Passwort



Das aktuelle Passwort für unseren online-Würfel ist ab sofort gültig und lautet:

februar

Unseren Online-Würfel könnt ihr kostenlos unter der folgenden Adresse nutzen.
http://www.edalon.de/wuerfel.htm

5. Rollenspieltermine

Hier findet ihr die nächsten Spieltermine ausgewählter Rollenspielgruppen.

I. Wellenbrecher:
Der nächste Spieltermin der Wellenbrecher ist der **13.03.2007**. Weitere Informationen zu der Spielgruppe findet ihr auf der Seite der Wellenbrecher:
http://www.edalon.de/gruppe/wellenbrecher.htm

II. Xerastal:
Unser E-Mail-Spiel findet laufend statt. Ein Termin für ein weiteres Spieltreffen steht nicht fest. Informationen zur Spielgruppe findet ihr auf der Seite zum E-Mail-Spiel:
http://www.edalon.de/xerastal/

6. Impressum & rechtliche Hinweise

Dies ist die private Edalon-Mailingliste, die in unregelmäßigen Abständen den Edalon-Freundeskreis über die aktuellen Neuigkeiten auf Edalon.de und über Rollenspielthemen allgemein informiert.

Quellen:
E-Mails und andere Webseiten. Alle Angaben sind ohne Gewähr!
Mitarbeit:
Jeder Leser darf ein kurze Beiträge zu Themen rund um das Rollenspiel beisteuern.

Für die verlinkten Inhalte gelten die auf den verlinkten Seiten angegebenen rechtlichen Bestimmungen und die dort genannten Verantwortlichen. Wir haften nicht für verlinkte Inhalte.
Die bloße Verwendung geschützter Namen stellt keinen Angriff auf die Rechte der Inhaber und Urheber dar.

Eintragen per E-Mail an
edalon-subscribe@domeus.de
Austragen per E-Mail an
edalon-unsubscribe@domeus.de

Bittet beachtet auch die rechtlichen Hinweise und das Impressum unter
http://www.edalon.de/impressum.htm